

## Programação dos Cursos 2018.2

### INSCRIÇÕES:

**Local:** Núcleo de Tecnologia Educacional de Natal (NTE Natal) / CEMURE.

Av. Coronel Estevam 3705, Nazaré. Fone: 3301-0684

### Período:

16/07/2018 a 20/07/2018 – Professores e Funcionários da Rede Municipal de Ensino.

23/07/2018 a 31/07//2018 – Vagas remanescentes para outras instituições.

**Início dos Cursos: 06/08/2018** (Observe o dia de início do seu curso, pois a matrícula só será efetivada na 1ª aula do curso)

### INFORMAÇÕES

- Com exceção de “Informática Básica”, **todos os cursos exigem o conhecimento prévio de informática.**
- Não se matricule nos cursos que não estiver apto a fazê-lo, isto pode frustrar seu aprendizado e levá-lo a desistir, desperdiçando a vaga.
- Os cursos semipresenciais (1 dia por semana) terão o complementar de horas à distância, valendo presença para as atividades realizadas fora da sala
- Os cursistas têm direito a **Carteira de Estudante** e **Certificado** ao término dos cursos
- A programação esta disponível no site: <http://www.natal.rn.gov.br> (Secretarias/Educação)

### MATUTINO (8h às 11:15h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORARIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TÉRMINO
<b>Excel Básico</b>	Informática básica.	90h	3ª e 5ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, criação e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas nas planilhas, construção e formatação de gráficos ilustrativos.	07/08/2018 11/12/2018
<b>Informática Básica</b>	_____	90h	4ª e 6ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Excel, Power Point).	08/08/2018 12/12/2018
<b>Gameterapia Pedagógica Básica</b>	Informática básica.	50h	2ª	O curso objetiva apresentar o universo dos jogos/games, seus conceitos, características e como utilizá-los na aquisição de habilidades além de conhecer sites de sistemas gamificados e aprender a produzir games em sites.	06/08/2018 10/12/2018
<b>Gameterapia Pedagógica Básica</b>	Informática básica.	50h	3ª	O curso objetiva apresentar o universo dos jogos/games, seus conceitos, características e como utilizá-los para na aquisição de habilidades além de conhecer sites de sistemas gamificados e aprender a produzir games em sites.	07/08/2018 11/12/2018
<b>Oficina da Lousa Digital</b>	_____	40h	2ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, Instalação do software no PC, elaboração e apresentação de aulas com os recursos da lousa.	06/08/2018 05/11/2018
<b>Produção de Recursos Educacionais Digitais (RED)</b>	Informática básica.	60h	5ª	Curso destinado às séries iniciais do ensino fundamental, que visa a produção de atividades pedagógicas, utilizando os recursos Google Earth e Maps, Podcast Informativo, HQ e Filme Carta	09/08/2018 13/12/2108
<b>Ambientes Colaborativos de Aprendizagem (Prezi + Gocon)</b>	Informática básica	50h	4ª	Objetiva capacitar o educador a desenvolver habilidades para aplicação do ensino a distância, utilização da plataforma <b>GOCONgr</b> e seus recursos para produção e compartilhamento de conteúdo em redes online	08/08/2018 12/12/2018

## VESPERTINO (14h às 17:15h)

CURSO	PRÉ REQUISITO	CARGA HORÁRIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TERMINO
<b>Informática Básica (T1)</b>	_____	90h	2ª e 4ª <b>(T1)</b>	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	06/08/2018 12/12/2018
<b>Informática Básica (T2)</b>	_____	90h	3ª e 5ª <b>(T2)</b>	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows, uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	07/08/2018 11/12/2018
<b>Aplicativos do Office e Google Driver</b>	Informática básica	50h	6ª	O curso tem o objetivo trabalhar os aplicativos do Office (Word, Power Point, Excel) e o Google Drive pois oferecem recursos em comum para armazenamento de arquivos na nuvem. Possibilita criar documentos, apresentações e planilhas instantaneamente onde o usuário pode trabalhar em um mesmo documento que outras pessoas.	10/08/2108 14/12/2018
<b>Google para Educação</b>	Informática básica	50h	6ª	O curso objetiva projetar uma experiência de aprendizagem colaborativa online usando o GOOGLE CLASSROOM ou uma combinação de mídias sociais, como FACEBOOK, WHATSAPP e BLOGS, facilitando a atividade pedagógica do professor.	10/08/2108 14/12/2018
<b>Produção de Histórias Animadas (Scratch)</b>	Informática Básica.	50h	4ª	Curso básico de uso do software “Scratch” que apresenta blocos de comandos de fácil programação para produção de histórias animadas.	08/08/2018 12/12/2018
<b>Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA)</b>	Informática básica	50h	2ª	Curso de apropriação e uso de objetos digitais de aprendizagem disponíveis nas plataformas educacionais online para todas as áreas do conhecimento.	06/08/2018 10/12/2018
<b>Gameterapia Pedagógica Básica</b>	Informática básica	50h	3ª	O curso visa apresentar o universo dos jogos/games como um recurso a mais a ser utilizado em sala de aula de forma interdisciplinar, abordando vários tipos de jogos, além de sites de games mais utilizados na área da educação.	07/08/2018 11/12/2018
<b>Gameterapia Pedagógica Intermediária</b>	Gameterapia básica	50h	5ª	O curso visa aprofundar o conhecimento sobre jogos digitais, apresentando o conceito de game designer tendo como produto final a produção de um jogo digital com seu roteiro pedagógico.	09/08/2018 13/12/2018
<b>Oficina da Lousa Digital</b>	Informática básica	40h	3ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas, com os recursos da lousa.	07/08/2018 06/11/2018
<b>Fotografia Digital</b>	_____	50h	4ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada como recurso pedagógico.	08/08/2018 12/12/2018
<b>Fotografia Digital</b>	_____	50h	5ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada como recurso pedagógico.	09/08/2018 13/12/2018

## NOTURNO (18:30h às 21h)

CURSO	PRE REQUISITO	CARGA HORÁRIA	DIAS	EMENTA	INÍCIO TERMINO
<b>Informática Básica</b>	_____	90h	3ª e 5ª	Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows uso prático da Internet e de conteúdos na nuvem e dos aplicativos do Office 2013	07/08/2018 11/12/2018
<b>Objetos Digitais de Aprendizagem (ODA)</b>	Informática básica	50h	2ª	Curso de apropriação e uso de objetos digitais de aprendizagem disponíveis nas plataformas educacionais online para todas as áreas do conhecimento.	06/08/2018 10/12/2018
<b>Hora do Código</b>	Informática básica	50h	4ª	O curso visa introduzir o pensamento computacional na prática pedagógica, oportunizando o contato com a ciência da programação de forma lúdica e prazerosa para o desenvolvimento de habilidades no processo de ensino.	08/08/2018 12/12/2018
<b>Excel Básico</b>	Informática básica.	50h	2ª	Conhecer a área de trabalho e ferramentas básicas do Excel, produção e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas, construção e formatação de gráficos.	06/08/2018 10/12/2018
<b>Oficina da Lousa Digital</b>	_____	40h	4ª	Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas com os recursos da lousa.	08/08/2018 07/11/2018
<b>Fotografia Digital</b>	_____	50h	4ª	Possibilitar o estudo prático da luz na formação da imagem, uso da câmera, recursos e técnicas inovadoras que possibilitem a produção de trabalhos mais artísticos. Orientar atividades em que a fotografia seja usada no processo ensino e aprendizagem.	08/08/2018 12/12/2018